



Fabrizio Formicola

Dottore in Informatica

Capri, NA - Italia

(+39) 3347573929

info@fabrizioformicola.com

Competenze

- Linguaggi di Programmazione**
Java, C, C++, SQL, JavaScript, Dart
- Linguaggi di Markup**
HTML (e CSS), XML
- Tecnologie**
Figma, Axure, UI-UX Design, Visual Studio Code, Macchine Virtuali, Git, Docker, JUnit, Flutter, Angular, Node.js, Android Studio, AWS, WordPress, Elementor.

Lingue

- Italiano**
Madrelingua
- Inglese**
Livello: B1 (PET: 161/170 - CEFR Level B2)

Punti di forza

- Comunicazione
- Lavoro di squadra
- Problem-solving

Links

- [GitHub](#)
- [LinkedIn](#)
- [Facebook](#)
- [Instagram](#)

Su di me

Sono il tipo di persona che va d'accordo con tutti, e lo reputo molto importante in quanto mi piace imparare dalle tecniche e dai consigli dei miei colleghi e amici. Ho una formazione in Informatica, con un interesse particolare in User-Centered ed Interaction Design. Adoro la creatività e sono sempre pronto a nuove sfide.

Formazione

- Liceo Scientifico Gaetano Salvemini**
Diploma di scuola superiore: **99/100**
- Università degli Studi di Napoli Federico II**
Laurea Triennale in Informatica: **106/110**
- Tesi di Laurea**
"L'Accessibilità Digitale nei moderni Applicativi Mobile"
Relatore: Ch.mo Alessandro De Luca
Studio sulle moderne tecniche di applicazione delle linee guida dell'accessibilità per pagine web ed applicazioni mobili.

Progetti passati

- TripReview:** Software desktop che emula una piattaforma adibita al caricamento di recensioni, da parte degli utenti, su attività e ristoranti.
- Cinemates20:** Applicazione mobile: un social media incentrato su film che consente agli utenti di interagire gli uni con gli altri attraverso relazioni di amicizia, suggerimenti su film, mi piace e commenti.
- Libreria di Strutture Dati in C++:** Una libreria creata da zero con alcune delle principali strutture dati, come Array, Liste Concatenate, Alberi Binari di Ricerca e Tabelle Hash, tutte correlate da molteplici test unitari atti a garantire l'efficienza della libreria.
- SmartQuiz:** Applicazione web: un servizio online che permette di creare quiz a risposta multipla e/o aperta personalizzati e raccogliere le risposte di utenti sul web.
- Il Supermercato:** Applicazione desktop client-server (con socket): simula un sistema che modella un supermercato con un certo numero fissato di casse e frequentato da un qualsiasi numero di clienti, i quali possono visualizzare prodotti, aggiungerli al carrello, mettersi in fila alla cassa e pagare.
- DietiDeals24:** Applicazione mobile: consente ai suoi utenti di gestire aste online, garantendo loro la possibilità di creare nuove aste, comprare beni/ servizi messi all'asta da altri utenti, modificare i loro profili e ricercare aste attraverso appositi filtri o tramite ricerca testuale.

Attività extra

- 2014: Partecipazione ad un corso di apprendimento su **Rhinoceros** ed **Arduino** a riguardo di modellazione 3D e stampanti 3D.
- 2016-2023: Giocatore competitivo di tornei **eSport** su giochi mobile.
- 2021-2023: **Content creator, streamer e commentatore** di eventi e tornei eSport su giochi mobile come "Call of Duty: Mobile".

Esperienze lavorative

- 2024: Esperienza di tirocinio di 375 ore presso **SyncLab SRL**, in cui ho imparato ad utilizzare il framework **Flutter** (in linguaggio Dart), ed ho approfondito vari studi sull'**accessibilità** nelle applicazioni web e mobile.
- 2025-2026: Artigiano metalmeccanico e fabbro presso Officina Fabbri Capresi.
- 2025-: Design, sviluppo e consulenza per **siti web**.

Siti web sviluppati

- Portfolio personale: www.fabrizioformicola.com
- Officina Fabbri Capresi: www.officinafabbricapresi.com
- Re.Ca. Holding S.R.L.: www.recaholdingsrl.com

*Tutti i progetti passati sono visibili su [GitHub](#)